



Laboratoria Przyszłości

REGULAMIN

Seria „Laboratorium przyszłości” to nowoczesne i w pełni interaktywne materiały edukacyjne, będące odpowiedzią na potrzebę kształcenia wśród uczniów szkół podstawowych kompetencji przyszłości – w ramach edukacji STEAM.

Szkoła zapewnia warunki lokalowe umożliwiające korzystanie ze sprzętu zakupionego w ramach programu rządowego **LABORATORIA PRZYSZŁOŚCI**.

Dozwolone jest rozmieszczenie wyposażenia w odrębnych pomieszczeniach/pracowniach szkoły zgodnie z profilem pracowni.

Szkoła korzysta z wyposażenia technicznego, potrzebnego w kształtowaniu i rozwijaniu umiejętności manualnych i technicznych, umiejętności samodzielnego i krytycznego myślenia, zdolności myślenia matematycznego oraz umiejętności w zakresie nauk przyrodniczych, technologii i inżynierii, stosowania technologii informacyjno-komunikacyjnych, jak również pracy zespołowej, dobrej organizacji i dbania o porządek na stanowisku pracy oraz radzenia sobie w życiu codziennym.

Studio multimedialne – studio do nagrań muzycznych, telewizyjnych oraz do fotografii, mikrofony, oświetlenie do realizacji nagrań, zestaw Greenscreen, statywy, aparaty cyfrowe(2), gimbale do aparatu (2), mikroport do aparatu

Pracownia działań kreatywnych- drukarki 3D (2) wraz z akcesoriami, długopisy 3D, mikrokontroler LOFI- system do konstruowania robotów i nauki programowania Dash robot (6) z tabletem i matą podłogową, stacja lutownicza z cyną

Drony z klatką ochronną (3)- W kategorii otwartej można latać **dronem** klasy: C0, C1, C2, C3, C4, własną konstrukcją oraz **dronem** bez nadanej klasy o masie poniżej 250g i takim, który został wprowadzony do obrotu przed 1 stycznia 2023 r.

Mini **drony**, które nie przekraczają masy **250g** – nie muszą być rejestrowane w żadnym systemie, pracują na wysokości do 120 m i w zasięgu wzroku.

Mikroskopy cyfrowe (5), mikroskop z kamerą MP, preparaty biologiczne (125).

Magiczny dywan OnEvo

Mobilna pracownia VR Class – klasowy zestaw gogli VR Class3D (8 sztuk)

Praca w wirtualnej rzeczywistości jest tylko wspomaganie dla lekcji (bezpieczny czas użytkowania ok. 10-15 minut) służy wzbogaceniu, a nie zastępowaniu procesu dydaktycznego.

Zamiar korzystania na lekcji z urządzeń LabP nauczyciel zgłasza kierownikowi gospodarczemu- wpisuje się do zeszytu (typ urządzenia) i otrzymuje klucz do odpowiednich szaf w pracowniach.

Po zakończonych zajęciach (sprzęt sprawdzony, schowany w odpowiednim miejscu, odłączony od źródła energii elektrycznej) nauczyciel zwraca klucz (gab.38) i potwierdza fakt zwrotu w w/w zeszycie ewidencyjnym, gdzie wpisuje również ilość wykorzystanego filamentu.

1. Uczniowie korzystają z urządzeń i maszyn po udzielonym instruktażu BHP i pod nadzorem nauczyciela.
2. Uczniowie korzystają z narzędzi, sprzętu i urządzeń zgodnie z ich przeznaczeniem.
3. Fakt uszkodzenia sprzętu lub narzędzia należy natychmiast zgłaszać nauczycielowi.
4. Uczniowie przestrzegają przepisów BHP omówionych w toku zajęć.

Każde narzędzie może być użyte po uprzednim instruktażu nauczyciela.
Urządzenia elektryczne można włączać do sieci 240 V tylko za zgodą nauczyciela.

Z przyrządów znajdujących się w pracowni uczeń może korzystać dopiero po zezwoleniu i pod nadzorem prowadzącego lekcję nauczyciela.

Podczas zajęć ćwiczeniowych uczeń otrzymuje instrukcję ich wykonania i się do niej stosuje.
Uczeń rozpoczyna ćwiczenie na polecenie nauczyciela.

Po skończonym ćwiczeniu nauczyciel sprawdza stan przyrządów. Wszelkie braki i usterki zgłasza kierownikowi gospodarczemu.

Regulaminie wprowadzony
do zatwierdzenia Rady
Pedagogicznej
uchwała nr 13/2022/2023
w dn. 12.09.2022

DYREKTOR
Urszula Skrzypczak
Urszula Skrzypczak