



PLANSZÓWKI SPOSOBEM NA NUDĘ

Projekt uczennic z klasy 8d w ramach akcji
"TO(działa)MY"



Chińczyk

Jest to popularna gra planszowa, przeznaczona dla dwóch, trzech lub czterech osób. To doskonała gra towarzyska, idealna na niedzielne popołudnia czy deszczowe dni. Uwielbiają ją zarówno dzieci, jak i dorośli. Polega na tym, aby jak najszybciej przejść czterema pionkami przez wszystkie pola rozmieszczone dookoła planszy. Ma być to przebycie drogi z pozycji początkowej (tzw. „baza”) do pozycji końcowej (tzw. „domek”) - szybciej niż pozostali gracze. Wygrywa ten zawodnik, który jako pierwszy umieści swoje pionki w „domku”.



Chińczyk

Na początku rozgrywki zawodnicy ustalają kolejność, w jakiej będą wykonywać rzuty kostką, a także wybierają sobie kolor pionków, którymi będą grać. Następnie ustawiają cztery pionki w wybranym przez siebie kolorze na „bazie” będącej schowkiem na pionki. Aby wyjść pionkiem z „bazy”, konieczne jest wyrzucenie kostką szóstki.

Przebieg gry: Po wyjściu z „bazy” gracze przesuwają swoje pionki o tyle pól, ile oczek wyrzuci kostką. Pionki zawodników poruszają się w kierunku wskazywanym przez strzałkę przy polu startowym (zgodnie z ruchem wskazówek zegara), po drodze składającej się z pól rozmieszczonych dookoła planszy. Gdy któryś z zawodników wyrzuci szóstkę, to oprócz tego, że może on wyprowadzić kolejny swój pionek z „bazy”, to może on zrezygnować z wyprowadzenia pionka, a w zamian za to ma prawo do jeszcze jednego rzutu.

Kiedy pionek jednego z graczy stanie na polu, na którym stoi pionek przeciwnika, to nowoprzybyły pionek zbija pionek rywala, który w rezultacie musi wrócić do swojej „bazy”.

Zwycięzcą gry zostaje ten zawodnik, który pierwszy wprowadzi swoje cztery pionki do „domku”. Jeżeli w grze brało udział trzech lub czterech uczestników, to pozostali gracze dalej mogą toczyć grę i walczyć o drugie oraz trzecie miejsce.

Dlaczego polecamy Chińczyka?

Bardzo polecamy tę grę, ponieważ grając w nią można fajnie spędzić czas z rodziną lub z przyjaciółmi

Ta gra jest przeznaczona dla starszych i dla młodszych. Nigdy się nie nudzi!





Warcaby

Gra warcaby klasyczne jest rozgrywana na planszy 8x8 pól pokolorowanych na przemian na kolor jasny i ciemny. Każdy gracz rozpoczyna grę z dwunastoma pionami (jeden koloru białego, drugi - czarnego) ustawionymi na ciemniejszych polach planszy.



Warcaby

Początek gry: Jako pierwszy ruch wykonuje grający pionami białymi, po czym gracze wykonują na zmianę kolejne ruchy.

Celem gry jest zabicie wszystkich pionów przeciwnika (w tym damek) albo zablokowanie wszystkich, które pozostają na planszy, pozbawiając przeciwnika możliwości wykonania ruchu. Jeśli żaden z graczy nie jest w stanie tego osiągnąć (każdy z graczy wykona po 15 ruchów damkami bez zmniejszania liczby pionów pozostających na planszy), następuje remis.

Pionki mogą poruszać się o jedno pole do przodu po przekątnej (na ukos) na wolne pola (nie można do tyłu).

Bicie pionem następuje przez przeskoczenie sąsiedniego pionu (lub damki) przeciwnika na pole znajdujące się tuż za nim po przekątnej (pole to musi być wolne). Zbite piony są usuwane z planszy po zakończeniu ruchu. W jednym ruchu wolno wykonać więcej niż jedno bicie tym samym pionem, przeskakując przez kolejne piony (damki) przeciwnika.

Bicia są obowiązkowe.

Czy warto grać w Warcaby?

Gdy byliśmy
młodsze, kochaliśmy tę
grę. Nadal uważamy, że
jest ona świetnym
sposobem na nudę.

Do gry potrzebne są
2 osoby.



Dobble

Przygotowanie do gry: Potasuj karty i rozdaj po jednej zakrytej karcie przed każdym graczem i zrób stos odkrytych kart na środku stołu.

Cel gry: Celem jest zdobycie największej liczby kart ze stosu na koniec gry.

Jak grać? Na dany znak wszyscy gracze odwracają swoje karty. Gracze starają się jak najszybciej nazwać symbol wspólny swojej karty z tą ze stosu na środku stołu. Pierwszy, któremu się to uda, zabiera kartę ze stosu i kładzie ją przed sobą na swojej karcie. Dzięki temu odkryta zostaje następna karta. Gra toczy się aż do wyczerpania stosu kart ze środka stołu.

Wygrana: Gra kończy się w momencie, w którym wszystkie karty ze stosu znikną. Wygrywa ten, kto zdobył najwięcej kart.

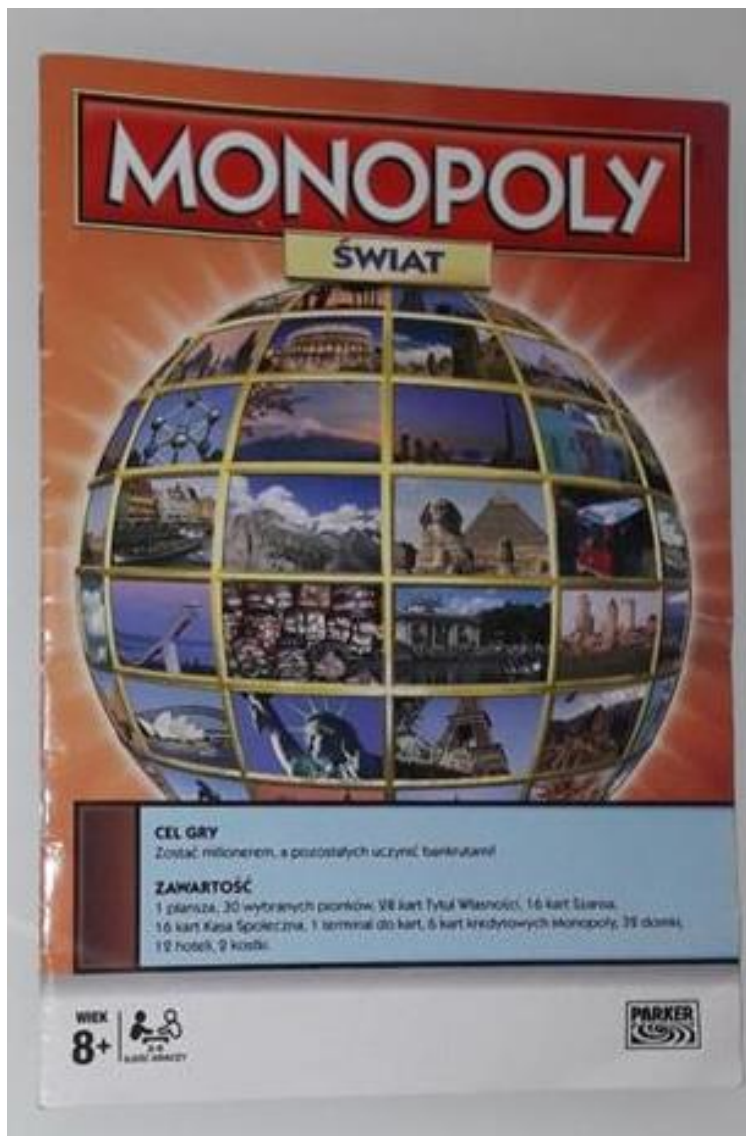


Dlaczego polecamy Dobble?

To gra edukacyjna, dzięki której możemy poćwiczyć naszą spostrzegawczość.

Jeżeli chcecie zagrać w grę, która nie zajmie waszego całego czasu, wybierzcie Dobble. Jest to bardzo szybka, ale trochę stresująca gra.





Monopol

Cel gry: Zostać milionerem, a pozostałych uczynić bankrutami.

Przebieg gry:

1. Rzućcie kostkami - zaczyna osoba, która wyrzuciła najwięcej oczek.
2. Podczas swojej kolejki rzuć kostkami i przesunij się po planszy o liczbę wyrzuconych oczek. Na jednym polu w tym samym czasie może przebywać kilka pionków.
3. Najpierw kup działkę, a potem możesz postawić na niej dom (pod warunkiem, że stoisz na tym polu).



Monopol

4. Jeśli nie masz gotówki, możesz sprzedać lub zostawić swoje nieruchomości, aby spłacić długi.
 5. Nie można pożyczać pieniędzy od innych graczy.
 6. Jeśli wyrzucisz dublet, przesunąć pionek i dokonać wszystkich transakcji zgodnie z zasadami. Następnie rzuć jeszcze raz kostkami i wykonaj kolejny ruch. **UWAGA!** Jeżeli wyrzucisz dublet 3 razy z rzędu, idziesz do więzienia.
- Zwycięzcą** jest ten gracz, który zostanie sam na koniec gry.

Za co lubimy Monopol?

Gra w którą będziemy
grać bardzo długo.
Na słabe wieczory
jest idealna.

Dużo osób
może uczestniczyć
w grze.





Uno

Jest to gra przeznaczona dla 2-10 osób.

Początek gry: Na początku gry rozdaje się po 7 kart każdemu graczowi i jedną z talii kładzie się na środek. Grę rozpoczyna osoba po lewej stronie rozdającego.

Zasady: Gracz musi dopasować swoją kartę numerem, kolorem lub symbolem do odkrytej karty. Jeżeli gracz nie posiada żadnej karty pasującej do tej odkrytej, musi pociągnąć kartę z talii. Jeśli wyciągnięta karta pasuje do odkrytej, jeszcze w tej samej kolejce gracz może ją dołożyć. Jeżeli nie - ruch ma kolejny gracz. Nie ma przymusu w dokładaniu kart.

Jeżeli gracz zostaje z jedną kartą na rękę, musi krzyknąć UNO. Jeżeli tego nie zrobi, dobiera 3 karty, ale tylko wtedy, gdy chociaż jeden z graczy zauważy jego przeoczenie.

Wygrywa ten, kto pierwszy pozbędzie się wszystkich kart.

Dlaczego warto sięgnąć po Uno?

Jest to szybka gra o liczbach. Grając w nią można się dobrze bawić i zapomnieć o wszystkich smutkach.

Trzeba się skupić na kolorach oraz liczbach.





5 sekund

Idealna gra dla osób lubiących szybkie rozgrywki.

Nazwa "5 sekund" wiąże się z najważniejszą zasadą gry - należy odpowiedzieć na pytanie czytane przez przeciwnika w ciągu 5 sekund.



5 sekund

Rozpoczęcie gry: Należy rozstawić planszę, rozdać pionki i przygotować karty z pytaniami (najlepiej ułożyć je tak, by były zakryte). Gracze powinni ustawić swoje pionki na polu startowym. Grę może rozpocząć najmłodszy gracz lub inna osoba (w zależności od ustaleń).

Przebieg gry: Gracz sąsiadujący odczytuje pytanie i gdy tylko kończy je czytać uruchamia czasomierz, który odmierza 5 sekund. Gracz, który odpowiada na pytanie, ma dokładnie 5 sekund na odpowiedź, w przeciwnym razie traci kolejkę. Za dobrą odpowiedź gracz przesuwa do przodu swój pionek na planszy.

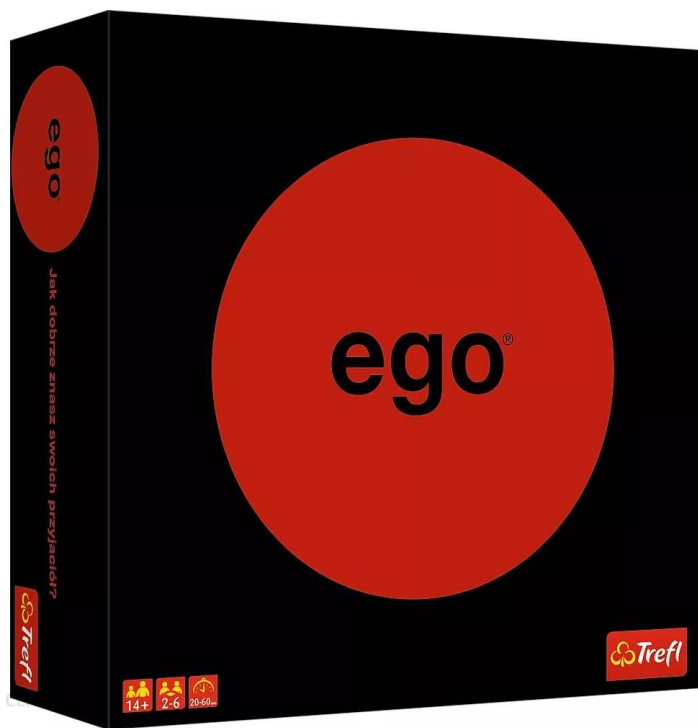
Wygrywa ten gracz, który będzie pierwszy na mecie.

Dlaczego polecamy 5 sekund?

5 sekund to szybka gra,
która wymaga skupienia.
Może być trochę
stresująca, ponieważ
trzeba szybko
odpowiadać na pytania.

Polecamy tę grę,
same lubimy w
nią grać.





EGO

Ego to kultowa **gra** towarzyska, która z pewnością stanie się atrakcją niejednej imprezy.

Zabawa **polega** na trafnym odpowiadaniu na niebanalne pytania na temat naszych znajomych, rodziny, przyjaciół.



EGO

Zasady gry: Każdy gracz otrzymuje 20 małych żetonów (punktów), z czego połowę oddaje do wspólnej puli. W swojej turze ciągnie on kartę, czyta na głos pytanie i trzy przedstawione na niej odpowiedzi. Następnie w tajemnicy wybiera jedną z nich i kładzie przed sobą awersiem do dołu duży żeton jej odpowiadający. Pozostali gracze próbują przewidzieć, jaką odpowiedź wybrał pierwszy gracz. Za dobrą odpowiedź otrzymują punkty.

Wygrywa ten gracz, który zbiera najwięcej żetonów.



Dla kogo gra w Ego?

Dla rodziny
Dla znajomych

Dla bliskich
Dla nas
Dla Was





MILEJ ZABAWY

życzą Gabriela Kulesza,
Weronika Nachbin i Martyna Wieśniuk

Serdeczne podziękowania dla uczniów z klasy 3b za udział
w sesji zdjęciowej :)